

街状態	対応交易品	発生する現象	発生する条件
水害	武具 火器 貴金属	発生時に一部交易品の在庫が徐々に減少	ランダム発生
冷害	食料品 調味料 嗜好品	発生時に一部交易品の在庫が徐々に減少	ランダム発生
疫病	食料品 家畜 嗜好品	発生時に一部交易品の在庫増加 疫病状態解消時に一部交易品の在庫が無くなる	医薬品の在庫不足
干ばつ	染料 香辛料 香料	発生時に一部交易品の在庫が減少 干ばつ状態解消時に一部交易品の在庫が増加	ランダム発生
戦争	医薬品 繊維 武具	発生時に全在庫が半分に減る 一部交易品の在庫が大幅減少	ランダム発生 (在庫過多だと発生しやすい?)
祭り	食料品 酒類 嗜好品	発生時に一部交易品の在庫が半分に減少	ランダム発生
造船特需	工業品 繊維 織物	発生時に一部交易品の在庫が半分に減少 一部交易品の在庫が徐々に減少	(不明)
好景気	全て	すべての交易品の在庫が継続して減少	南蛮交易の頻度充足
不景気	特になし	一部交易品の在庫が継続して増加	(対象交易品は街ごとに固定)