

注意：専攻の修得可能条件として専攻1はスキルR2、専攻2はR7、専攻3はR11以上必要（素のランクで。ブレストや艦隊組んだ時のスキル共有は無効）

応用研究棟（★★）は論文提出12回目のイベント達成時に使用可能

専門研究棟（★★★）は30回目のイベント達成時に使用可能

特別研究棟（★★★★）は50回目のイベント達成時に使用可能

※専攻名は同じでも研究棟が異なる場合あり。

専攻	研究棟	スキル等の条件 (最低一つから)	専攻を出すための 必要スキル ランク	専攻を出す ための 必要論文 提出回数	論文提出に 必要な ページ数	ページ数入手のための 必要行動	論文 提出時 獲得単位	報告時経験値名声（他職半減）	報告時入手 王立功績	習得 スペシャルスキル名	スキル習得時の 必要単位	スペシャルスキルの効果
操船技術1	★	操帆、測量、航行技術、操舵、漕船	R2	0	100	通常航海(10/100)10回 (ロンドン-ブレイメン往復で完了)	10	冒険10、名声5		航行速度上昇1	250	海上の航行速度が上がる (速度上昇+2%)
操船技術1	★★	操帆、測量、航行技術、操舵、漕船	R2	12	1200	通常航海(5/1200)240回 長距離航海(100/1200)12回 (ロンドン-リスボン片道315p/1200p) (ロンドン-アソレス片道480p/1200p) (ロンドン-ナポリ片道640p/1200p)	300	冒険200		航行速度上昇2	800	海上の航行速度が上がる (速度上昇+3%)
操船技術2	★★	操帆、測量、航行技術、操舵、漕船	R7	13	1700	通常航海(5/1700)340回 超長距離航海(500/1700)3.4回 (ロンドン-ハバナ往復で1740p/1700p)	500	冒険300		航行速度上昇3	1200	海上の航行速度が上がる (速度上昇+5%)
操船技術2	★★★★	操帆、測量、航行技術、操舵、漕船	R7	30	400	通常航海(1/400) 超長距離航海(100/400) (通常航海60回で1回分) 船舶災害回復(20/400) 船舶災害：火災や帆や舵を直す。戦闘中の火災での火災などでも可。雨などで勝手に鎮火した場合もカウントされる。	600	冒険350		航行速度上昇4	3500	海上の航行速度が上がる (速度上昇+10%)
危機管理法1	★	生存、行軍、補給、運用	R2	5	40	長距離航海(10/40)	50	冒険30、戦闘20		災害発生率減少1	50	海上での災害の発生率が下がる (水・食料が0だと効果がない)
危機管理法1	★★	生存、行軍、補給、運用	R2	12	500	長距離航海(50/500) 荒天航海(50/500)(嵐・吹雪時。停船可)	350	冒険300		災害発生率減少2	300	海上での災害の発生率が下がる (水・食料が0だと効果がない)
自然科学・人文科学1	★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R2	2	30	発見物R1(10/30)を3回	100	冒険350、名声200		8 学問知識1	300	発見物を鑑定するスキルの熟練度を獲得しやすくなる (学問獲得熟練度+2%)
自然科学・人文科学1	★★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R2	12	100	発見物R1(5/100)なら20回 発見物R3(10/100)以上なら7回	400	冒険600		12 学問知識2	1500	発見物を鑑定するスキルの熟練度を獲得しやすくなる (学問獲得熟練度+5%)
自然科学・人文科学2	★★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R7	18	360	発見物R1(5/360)なら72回 発見物R7(25/360)以上なら12回	1000	冒険800		17 学問補助1	2500	発見物を鑑定するスキルが補正される (各学問R+1)
自然科学・人文科学2	★★★★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R7	30	900	発見物R1(1/900) 発見物R7(20/900) 発見物R11(100/900) R11以上(発見一回につき121p)を8回が最長	2000	冒険1000		25 学問補助2	7500	発見物を鑑定するスキルが補正される (各学問R+2)
自然科学・人文科学3	★★★★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R11	50	1000	発見物R1(1/1000)を1000回 発見物R11(100/1000)以上を10回が最長	3000	冒険1500		37 学問調査技術	4000	発見物を鑑定するスキルが補正され熟練度が獲得しやすくなる (各学問R+1、学問獲得熟練度+5%)
自然科学・人文科学3	★★★★★	地理学、考古学、宗教学、生物学、美術、財宝鑑定	R11	50	500	発見物R1(1/500) 発見物R11(30/500) 東洋発見物(20/500) R11以上の東アジア発見物を24回が最長	5000	冒険2000、冒険名声1000		50 発見報告話術	3000	有名人への発見報告が有利になる (報酬 名声+100%)
調査技術1	★	生態調査、探索、視認、開錠	R2	1	50	発見物R3を5回 (10/50) ※R2以下はノーカウント	150	冒険300		調査補助1	50	発見物を調査するスキルが補正される (探索・視認・生態調査R+1)
調査技術1	★★	生態調査、探索、視認、開錠	R2	12	100	発見物R1なら20回 (5/100) R3なら7回 (10/100)	400	冒険600		15 調査補助2	300	発見物を調査するスキルが補正される (探索・視認・生態調査R+2)
調査技術2	★★	生態調査、探索、視認、開錠	R7	12	360	発見物R3 72回 (5/360) 発見物R7 12回 (25/300) 発見物R3 300回 (1/300)	1000	冒険800		20 調査知識1	1500	発見物を発見するスキルの熟練度を獲得しやすくなる (探索・視認・生態調査・開錠の獲得熟練度+2%)
調査技術2	★★★★	生態調査、探索、視認、開錠	R7	30	300	発見物R7 28回 (10/300) 東洋発見物 30回 (10/300)	2500	冒険1200		調査知識2	3500	発見物を発見するスキルの熟練度を獲得しやすくなる (探索・視認・生態調査・開錠の獲得熟練度+5%)
調査技術3	★★★★	生態調査、探索、視認、開錠	R11	55	50	発見物R3(1/50) 発見物再発見(5/50)	1200	冒険800		20 発見済み地図非表示	2000	書庫で書籍閲覧した際にすでに発見している発見物の地図を入手しない。

専攻	研究棟	スキル等の条件 (最低一つから)	専攻を出すための 必要スキル ランク	専攻を出す ための 必要論文 提出回数	論文提出に 必要な ページ数	ページ数入手のための 必要行動	論文 提出時 獲得単位	報告時経験値名声 (他職半減)	報告時入手 王立功績	習得 スペシャルスキル名	スキル習得時の 必要単位	スペシャルスキルの効果
調査技術3	★★★★	生態調査、探索、視認、開錠	R11	55	100	発見物R3 100回(1/100) 発見物再発見 34回(3/100) 東洋発見物発見 20回(5/100) 東洋発見物R3以上を再発見(一回につき9p)を12回が最短	3000	冒険1400	35	発見済み依頼非表示	4500	依頼を提示した際にすでに発見している発見物の依頼を表示しない (発見済みであっても発見物カードをロストしているクエストは表示される)
野外活動術1	★	調達、釣り、採集	R2	2	1000	調達・釣り・採集で100回獲得(10/1000) (海水とかのゴミはページ取得対象外)	50	冒険50、交易20		野外活動1	150	野外で獲得する交易品の数が増える (獲得数+1個?)
野外活動術1	★★	調達、釣り、採集	R2	12	1000	調達・釣り・採集で200回獲得(5/1000) 調達・釣り・採集で珍しい物(※)を獲得(50/1000) ※R8以上で取れるもの(マグロ・樹皮など) また、海水とかのゴミはページ取得対象外	300	冒険300、冒険名声150		野外活動2	700	野外で獲得する交易品の数が増える (獲得数+2個)
海難史1	★	サルページ、曳航	R2	9	10	沈没船調査(サルページ)1隻(10/10)	500	冒険600、交易100、戦闘100	15	引き揚げ知識1	150	サルページスキルの熟練度を獲得しやすくなる (熟練度+5%)
海難史1	★★	サルページ、曳航	R2	12	50	沈没船調査(サルページ)5隻(10/50) 長距離航海10回(5/50)	800	冒険1000、戦闘50、交易50、冒険名声50	25	引き揚げ知識2	700	サルページスキルの熟練度を獲得しやすくなる (熟練度+10%)
陸上戦闘技術1	★	投てき術、応用剣術、狙撃術、農、商品知識	R2	3	200	陸戦で20勝	150	冒険50、戦闘200		陸戦攻撃力上昇1	250	陸戦攻撃力が上がる (陸戦攻撃力*1.05 (切捨))
陸上戦闘技術1	★★	投てき術、応用剣術、狙撃術、農、商品知識	R2	12	200	陸戦で40勝(収奪持ちなら20勝) 収奪40回	350	冒険60、戦闘300		陸戦攻撃力上昇2	1200	陸戦攻撃力が上がる (陸戦攻撃力*1.1 (切捨))
陸上戦闘技術2	★★	投てき術、応用剣術、狙撃術、農、商品知識	R7	22	500	陸戦で100人倒す ダンジョン10回クリア	800	冒険100、戦闘400	10	陸戦攻撃・防御力上昇1	2000	陸戦攻撃力と防御力が上がる (陸戦攻撃力&防御力各*1.1 (切捨))
陸上戦闘技術2	★★★	投てき術、応用剣術、狙撃術、農、商品知識	R7	30	500	陸戦で500人倒す ダンジョン10回クリア コロッセウム大勝利25回	1400	冒険150、戦闘500	12	陸戦攻撃・防御力上昇2	4500	陸戦攻撃力と防御力が上がる (陸戦攻撃力&防御力各*1.15 (切捨))
基本生産技術1	★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R2	1	1000	基本生産100回	20	交易50		生産大成功率増加1	500	生産の大成功率が上がる 特殊生産 (錬金術・言語学)にも効果あり (ただし、錬金術の上級実験に効果があるかは未検証) (+2% (暫定))
基本生産技術1	★★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R2	12	1000	基本生産200回 (大成功生産の場合基本生産の3倍P取得)	50	交易50		生産大成功率増加2	1500	生産の大成功率が上がる 特殊生産 (錬金術・言語学)にも効果あり (ただし、錬金術の上級実験に効果があるかは未検証) (+3% (暫定))
基本生産技術2	★★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R7	17	2000	基本生産400回 装備品強化生産(失敗不可)20回	200	交易200		生産大成功率増加3	5000	生産の大成功率が上がる 特殊生産 (錬金術・言語学)にも効果あり (ただし、錬金術の上級実験に効果があるかは未検証) (+4% (暫定))
基本生産技術2	★★★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R7	30	2000	基本生産2000回 装備品強化生産(失敗不可)40回 特別生産10回	300	交易300	7	生産大成功率増加4	10000	生産の大成功率が上がる 特殊生産 (錬金術・言語学)にも効果あり (ただし、錬金術の上級実験に効果があるかは未検証) (+6% (暫定))
基本生産技術3	★★★★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R11	60	2000	基本生産2000回 特別生産20回	1000	交易700	25	アイテム強化技術	10000	攻撃力防御力の上がる生産を行った時、最大強化値が上がる (強化値+1~+7)
基本生産技術3	★★★★★	調理、縫製、鍛造、保管、工芸	R11	60	2000	基本生産2000回 特別生産20回 基本生産大成功(R15)100回	1500	交易1050	37	特別生産優遇	5000	特別生産を行った時に必要なポイントが一部返還される (必要貢献度を消費した後その内30%を返還)
特殊生産技術1	★	言語学、錬金術	R2	8	100	上級生産 (錬金術・言語学) 10回	50	冒険50、交易300		耐久度低下率減少1	50	航海や災害による装備品の磨耗を一定の確率で防ぐ
特殊生産技術1	★★	言語学、錬金術	R2	12	100	上級生産 (錬金術・言語学) 20回 基本生産大成功7回	100	交易100		耐久度低下率減少2	300	航海や災害による装備品の磨耗を一定の確率で防ぐ
商業技術1	★	会計、社交、管理技術	R2	0	100	黒字貿易(100k黒字)を10回	20	交易100、交易名声50		交渉補助1	50	社交スキルが補正される (社交R+1)
商業技術1	★★	会計、社交、管理技術	R2	12	200	黒字貿易(100k黒字)を40回 大儲け貿易(1M黒字)を10回	300	交易300、交易名声150	7	交渉補助2	300	社交スキルが補正される (社交R+2)
商業技術2	★★	会計、社交、管理技術	R7	15	500	黒字貿易(100k黒字)を100回 一攫千金交易(10M以上黒字)を10回	400			売買補助1	2500	会計スキルが補正される (会計R+1)
商業技術2	★★★	会計、社交、管理技術	R7	40	500	黒字貿易(100k黒字)を500回 一攫千金交易(10M以上黒字)を50回 南蛮貿易10回	1600		10	売買補助2	6500	会計スキルが補正される (会計R+2)
商業技術3	★★★	会計、社交、管理技術	R11	?	100	黒字貿易(100k黒字)を100回 名産品コンゴ売却(5品以上)を20回	1200	交易800		名産品コンゴ優遇1	1200	交易品を売却した際に名産品コンゴが発生すると、仕入れ発注書がおまけしてもらえる。

専攻	研究棟	スキル等の条件 (最低一つから)	専攻を出すための 必要スキル ランク	専攻を出す ための 必要論文 提出回数	論文提出に 必要な ページ数	ページ数入手のための 必要行動	論文 提出時 獲得単位	報告時経験値名声 (他職半減)	報告時入手 王立功績	習得 スペシャルスキル名	スキル習得時の 必要単位	スペシャルスキルの効果
商業技術3	★★★★	会計、社交、管理技術	R11	?	100	黒字貿易(100k黒字)を100回 名産品コンボ先卸(5品以上)を34回 一攫千金交易(10M以上黒字)を50回	3000			名産品コンボが優遇2	2500	交易品を売却した際に名産品コンボが発生すると、仕入れ発注書がおまけしてもらえる。
日用品取引学1	★	食料品取引、調味料取引、医薬品取引、家畜取引、雑貨取引	R2	1	2400	カテ1系 交易品60個購入を12回	100	交易100		交易品1類値引き1	250	カテ1系の購入費用を一部返金 (カテ1系 10%返金)
日用品取引学1	★★	食料品取引、調味料取引、医薬品取引、家畜取引、雑貨取引	R2	12	2400	カテ1系 交易品60個購入を24回 黒字貿易を15回	200	交易150		交易品1類値引き2	1200	カテ1系の購入費用を一部返金 (カテ1系 15%返金)
日用品取引学2	★★	食料品取引、調味料取引、医薬品取引、家畜取引、雑貨取引	R7	14	4800	カテ1系 交易品60個購入を48回 一攫千金交易(10M以上黒字)を10回	800	交易300	7	交易品1類取引補助1	1500	カテ1系の取引スキルが補正される (カテ1系 各取引スキルR+1)
日用品取引学2	★★★	食料品取引、調味料取引、医薬品取引、家畜取引、雑貨取引	R7	30	4800	一攫千金交易50回 南蛮貿易10回 カテ1系 交易品60個購入を240回	1600	交易400	10	交易品1類取引補助2	5000	カテ1系の取引スキルが補正される (カテ1系 各取引スキルR+2)
工場製品取引学1	★	酒類取引、嗜好品取引、染料取引、鉱石取引、工業品取引	R2	2	1800	カテ2系 交易品60個購入を9回	100			交易品2類値引き1	250	カテ2系の購入費用を一部返金 (カテ2系 10%返金)
工場製品取引学1	★★	酒類取引、嗜好品取引、染料取引、鉱石取引、工業品取引	R2	12	1800	カテ2系 交易品60個購入を18回 黒字貿易を15回	200			交易品2類値引き2	1200	カテ2系の購入費用を一部返金 (カテ2系 15%返金)
工場製品取引学2	★★	酒類取引、嗜好品取引、染料取引、鉱石取引、工業品取引	R7	19	3600	カテ2系 交易品60個購入を36回 一攫千金交易(10M以上黒字)を10回	800		7	交易品2類取引補助1	1500	カテ2系の取引スキルが補正される (カテ2系 各取引スキルR+1)
工場製品取引学2	★★★	酒類取引、嗜好品取引、染料取引、鉱石取引、工業品取引	R7	30	3600	一攫千金交易50回 南蛮貿易10回 カテ2系 交易品60個購入を180回	1600		10	交易品2類取引補助2	5000	カテ2系の取引スキルが補正される (カテ2系 各取引スキルR+2)
一般奢侈品取引学1	★	繊維取引、織物取引、武器取引、火器取引、美術品取引、工芸品取引	R2	3	1200	カテ3系 交易品60個購入を6回	100			交易品3類値引き1	250	カテ3系の購入費用を一部返金 (カテ3系 10%返金)
一般奢侈品取引学1	★★	繊維取引、織物取引、武器取引、火器取引、美術品取引、工芸品取引	R2	12	1200	カテ3系交易品購入 (3枠で5ページ) 一回上限60枠100ページ×12回) 黒字貿易 (一回80ページ×15回)	200			交易品3類値引き2	1200	カテ3系の購入費用を一部返金 (カテ3系 15%返金)
一般奢侈品取引学2	★★	繊維取引、織物取引、武器取引、火器取引、美術品取引、工芸品取引	R7	23	2400	カテ3系 交易品60個購入を24回 一攫千金交易(10M以上黒字)を10回	800		7	交易品3類取引補助1	1500	カテ3系のスキルが補正される (カテ3系 各取引スキルR+1)
一般奢侈品取引学2	★★★★	繊維取引、織物取引、武器取引、火器取引、美術品取引、工芸品取引	R7	30	2400	一攫千金交易50回 南蛮貿易10回 カテ3系 交易品60個購入を120回	1600			交易品3類取引補助2	5000	カテ3系のスキルが補正される (カテ3系 各取引スキルR+2)
上流奢侈品取引学1	★	香辛料取引、貴金属取引、香料取引、宝石取引	R2	4	600	カテ4系 交易品60個購入を3回	100	交易100		交易品4類値引き1	250	カテ4系の購入費用を一部返金 (カテ4系 10%返金)
上流奢侈品取引学1	★★	香辛料取引、貴金属取引、香料取引、宝石取引	R2	12	600	カテ4系 交易品60個購入を6回 黒字貿易を15回	200	交易経験100、交易名声50		交易品4類値引き2	1200	カテ4系の購入費用を一部返金 (カテ4系 15%返金)
上流奢侈品取引学2	★★	香辛料取引、貴金属取引、香料取引、宝石取引	R7	28	1200	カテ4系 交易品60個購入を12回 一攫千金交易(10M以上黒字)を10回	800	交易300	7	交易品4類取引補助1	1500	カテ4系のスキルが補正される (カテ4系 各取引スキルR+1)
上流奢侈品取引学2	★★★★	香辛料取引、貴金属取引、香料取引、宝石取引	R7	30	1200	一攫千金交易50回 南蛮貿易10回 カテ4系 交易品60個購入を60回	1600	交易経験400、交易名声200	10	交易品4類取引補助2	5000	カテ4系のスキルが補正される (カテ4系 各取引スキルR+2)
砲撃技術1	★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R2	0	300	砲撃で30隻撃沈 (10/300)	150	戦闘300	7	砲撃補助1種	100	砲術スキルが補正される (砲術R+1)
砲撃技術1	★★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R2	12	300	砲撃で60隻撃沈 (5/300) 全滅勝利10回 (30/300)	450	戦闘400	10	砲撃補助2種	1000	砲術・貫通スキルが補正される (砲術・貫通R+1)
砲撃技術2	★★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R7	12	750	砲撃で150隻撃沈 (5/750) 単艦撃破50回 (15/750)	700	戦闘600	15	砲撃補助3種	3000	砲術・貫通・弾道学スキルが補正される (砲術・貫通・弾道学R+1)
砲撃技術2	★★★★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R7	30	750	砲撃実戦750隻(1/750) 単艦撃破50回(15/750) 全滅勝利50回(15/750)	1200	戦闘800	20	砲撃補助4種	8000	砲術・貫通・弾道学・水平射撃スキルが補正される (砲術・貫通・弾道学・水平射撃R+1)
砲撃技術3	★★★★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R11	70	750	砲撃で撃沈750回(1/750) クリティカル75回(10/750)	2400	戦闘1200、戦闘名声600	30	クリティカル率増加	3500	船首への砲撃時のクリティカル率が上がる
砲撃技術3	★★★★★	砲術、弾道学、水平射撃、速射、貫通	R11	70	750	砲撃で撃沈750回 (1/750) クリティカル150回 (5/750) 要塞攻撃75回 (10/750)	4000	戦闘1800、戦闘名声900	45	要塞破壊力上昇	5000	要塞に与えるダメージが上がる
白兵技術1	★	防衛、突撃、銃撃、戦術	R2	3	150	15隻拿捕 (10/150)	150	戦闘300、戦闘名声150	7	白兵強化1	100	白兵攻撃力が上がる※敵味方いずれか混乱時無効 (白兵攻撃力*1.05 (切捨))
白兵技術1	★★	防衛、突撃、銃撃、戦術	R2	12	150	30隻拿捕 (5/150) 全滅勝利10回 (15/150)	450	戦闘経験400、戦闘名声200	10	白兵強化2	500	白兵攻撃力が上がる※敵味方いずれか混乱時無効 (白兵攻撃力*1.1 (切捨))
白兵技術2	★★	防衛、突撃、銃撃、戦術	R7	15	500	100隻拿捕(5/500) 単艦撃破50回(10/500)	700	戦闘600		白兵戦術1	1200	白兵攻撃力と防御力が上がる※敵味方いずれか混乱時無効 (白兵攻撃力&防御力各*1.1 (切捨))

専攻	研究棟	スキル等の条件 (最低一つから)	専攻を出すための 必要スキル ランク	専攻を出すための 必要論文 提出回数	論文提出に 必要な ページ数	ページ数入手のための 必要行動	論文 提出時 獲得単位	報告時経験値名声 (他職半減)	報告時入手 王立功績	習得 スペシャルスキル名	スキル習得時の 必要単位	スペシャルスキルの効果
白兵技術2	★★★	防御、突撃、銃撃、戦術	R7	30	500	500隻拿捕(1/500) 単艦撃破50回(10/500) 全滅勝利50回(10/500)	1200	戦闘800、戦闘名声400	20	白兵戦術2	3500	白兵攻撃力と防御力が増える※敵味方いずれか混乱時無効 (白兵攻撃力&防御力各*1.15 (切捨))
白兵技術3	★★★	防御、突撃、銃撃、戦術	R11	80	500	白兵戦実践500回 甲板戦勝利10回	2600	戦闘1200	30	先制強襲	4000	混乱していない状況であれば先制・優勢で白兵戦が始まり甲板戦を仕掛けやすくなる (船オブションスキルの先制攻撃と同程度)
白兵技術3	★★★★	防御、突撃、銃撃、戦術	R11	80	500	白兵戦実践500回 収奪実践250回 甲板戦勝利50回	4000	戦闘1800	45	希少アイテム収奪	15000	希少なアイテムを収奪する確率が上がる
個人戦術1	★	剣術、収奪	R2	2	150	15回収奪(10/150) (陸戦収奪もカウントされる)	150	戦闘300	7	収奪補助1	400	収奪スキルが補正される (収奪R+1)
個人戦術1	★★	剣術、収奪	R2	12	150	収奪実践30回(5/150) 白兵戦実践50回(3/150)	450	戦闘400	10	収奪補助2	1800	収奪スキルが補正される (収奪R+2)
個人戦術2	★★	剣術、収奪	R7	20	150	収奪実践30回 甲板戦勝利6回	450	戦闘経験400、戦闘名声200	10	強奪成功率上昇1	5000	副官の横荷強奪スキルが発動しやすくなる
個人戦術2	★★★	剣術、収奪	R7	?	250	収奪実践250回(1/250) 甲板戦勝利10回(25/250) 単艦撃破50回(5/250)	2600	戦闘1200、戦闘名声600	30	強奪成功率上昇2	10000	副官の横荷強奪スキルが発動しやすくなる
操船戦術1	★	回避、統率、機雷敷設、機雷発見、兵器技術	R2	6	100	機雷・ラムで10隻撃沈(10/100)	300	戦闘経験300、戦闘名声150	7	操船術1	150	戦闘中、船首像の砲弾回避が強化される。
操船戦術1	★★	回避、統率、機雷敷設、機雷発見、兵器技術	R2	12	100	機雷・ラムで20隻撃沈(5/100) 修理100回(大工道具でも可)(1/100)	450	戦闘経験400、戦闘名声200	10	操船術2	700	戦闘中、船首像の砲弾回避が強化される。
操船戦術2	★★	回避、統率、機雷敷設、機雷発見、兵器技術	R7	16	200	攻撃戦術(5/200) 全滅勝利(10/200)	350	戦闘経験300 戦闘名声150		効率敷設1	600	機雷敷設を行ったとき弾薬を消費しないことがある (発動率10%程度)
操船戦術2	★★★★	回避、統率、機雷敷設、機雷発見、兵器技術	R7	?	400	機雷・ラムで400隻撃沈 (1/400) 全滅勝利40回 (10/400) 単艦撃破40回 (10/400)	700	戦闘経験500、戦闘名声250	12	効率敷設2	1300	機雷敷設を行ったとき弾薬を消費しないことがある (発動率20%程度)
船舶修理技術1	★	修理、造船、消火	R2	1	400	修理40回(大工道具でも可)	50	戦闘150	3	効率修理1	100	木材を消費せずに修理を行うことがある (発動率10%程度)
船舶修理技術1	★★	修理、造船、消火	R2	12	400	修理80回(大工道具でも可) 火災や帆や舵を10回直す	350	戦闘250	6	効率修理2	500	木材を消費せずに修理を行うことがある (発動率20%程度)
船舶修理技術2	★★	修理、造船、消火	R7	24	1000	修理200回(大工道具でも可) 船の新造・強化10隻	900	戦闘経験400、戦闘名声200、	10	船舶建造効率化	3000	必要造船日数が半分になる (得られる造船熟練は半減した日数で算出)
船舶修理技術2	★★★★	修理、造船、消火	R7	30	1000	修理1000回 (1/1000) 新造or強化20隻 (50/1000) (自船の) 火災や帆や舵を20回直す (50/1000) (戦闘中の火災彈での火災などでも可)	800	戦闘経験400、戦闘名声200	12	一括点検	2500	修理実行時に帆損傷と舵損傷も回復する (艦隊効果あり)
人命救助術1	★	応急処置、外科医療、救助	R2	7	100	外科医療か救助を10回 (該当するアイテムでもOK)	100	冒険100、戦闘200	2	救命技術1	200	水を消費せずに外科医療を行うことがある (発動率10%程度)
人命救助術1	★★	応急処置、外科医療、救助	R2	12	200	外科医療か救助を40回 荒天航海10回	400	冒険100、戦闘150	3	救命技術2	1000	水を消費せずに外科医療を行うことがある (発動率20%程度)
海洋巡視技術1	★	警戒、見張り、	R2	4	500	巡視航行(警戒・見張り発動 停船可)50日 (同時使用なら25日)	50	冒険50、交易50、戦闘50		強襲率低下1	150	海上・陸上で敵からの強襲を一定の確率で防ぐ
海洋巡視技術2	★★	警戒、見張り、	R7	12	500	巡視航行100回 (5/500) 長距離航海10回 (50/500)	350	冒険100、交易100、戦闘100		強襲率低下2	700	海上・陸上で敵からの強襲を一定の確率で防ぐ
人心掌握術1	★	酒宴、口説き、身体言語	R2	7	100	親密度上昇10回(称号「花の憧れ人」で1回20p)	50	冒険50		話術1	50	酒場娘に贈り物をした時に親密度が上がりやすくなる
人心掌握術1	★★	酒宴、口説き、身体言語	R2	12	100	親密度上昇100回(称号「花の憧れ人」で1回2p)(1/100) 「盟約の美酒」を20回使用(5/100) 副官料理を使用(信額上昇1回につき5p) 通常航海(ロンドン・リスボン往復で500)	300	冒険150		話術2	300	酒場娘に贈り物をした時に親密度が上がりやすくなる
英学制度説明会	★		-	2	500	黒字貿易10回 砲撃で10隻撃沈	100	冒険100、交易100、戦闘100		奨学生認定	100	論文を提出した際に評価が上がりやすくなる (獲得単位 +20%)
未開地開拓術	★		-	3	100	開拓10回 (アバ改装やPF産出品変更・建物増資でも可)	300	冒険100、交易100、戦闘100		開拓技術心得	300	開拓街での建設・解体費用を一部返金 (費用の50%が返金※増資分は返金されない)
特別生産技術	★		-	6	500	特別生産5回	500	交易300	7	情報提供心得	500	フィレンツェに情報提供した際の貢献度が上がる (獲得貢献度 +20%)
闘技場戦術	★		-	9	200	コロッセウム20勝	500	戦闘600、戦闘名声300	7	闘技場闘技心得	2000	コロッセウムで勝利した時に獲得コイン数が増える (獲得コイン数 +20%)

専攻	研究棟	スキル等の条件 (最低一つから)	専攻を出すための 必要スキル ランク	専攻を出す ための 必要論文 提出回数	論文提出に 必要な ページ数	ページ数入手のための 必要行動	論文 提出時 獲得単位	報告時経験値名声 (他職半減)	報告時入手 王立功績	習得 スペシャルスキル名	スキル習得時の 必要単位	スペシャルスキルの効果
人間行動学	★★		-	15	1000	通常航海(10/1000) (ロンドン・ナポリ往復で1000P程度) 黒字貿易 (20/1000) 砲撃 (20/1000)	400	冒険200、交易200、戦闘200	5	成果表現法	1000	獲得名声が増える (獲得名声 +20%)
国家貢献論	★★★		-	25	300	大海戦クエスト報告3回 勅命クエスト報告10回 献上・奇贈・納入15回(一度に何個納入しても同じ)	1000	冒険300、交易300、戦闘300	7	国家貢献法	1000	勅命や大投資戦、開拓街への納品などでもらえる国家貢献勲記の量が増える (獲得枚数+20%)
私有地活用学	★★★★		-	40	300	開拓30回(PFの産出品変更でも執筆される)	1200	冒険200、交易200、戦闘200	6	私有地活用法	1000	銀行からのアバルタメント操作やプライベートファーム操作に掛かる費用を一部返金する (PFの開発・産出品変更・更地費用の50%が返金PF道具補充の費用は返金されない)
教職論	★★★★		-	60	100	推薦状を用いて10回転職	3000	冒険200、交易200、戦闘200	2	ギルド認定	15000	酒場の娘と一杯飲むと、所持している転職状の職業への転職を仲介してもらえる。 (※転職状を持っていないと一杯飲んでも「転職するための推薦状がありません」と表示される。 フィリバスは転職状を持っていても不可)
食文化学	★	調理・酒宴 クエスト条件あり (街一番の美食家)	調理5or酒宴3 +クエスト	6	30	コース料理堪能3回 (酒場でとてもおいしいコース料理を食べる)	50	冒険20、交易20、戦闘20		満腹・酔っ払い率低下	300	酒場で飲食しても満腹や酔っ払いになりづらくなる (ただしコース料理には効かない(必ず満腹になる。))
食文化学	★★	調理・酒宴 クエスト条件あり (街一番の美食家)	調理5or酒宴4 +クエスト	6	50	コース料理堪能10回 調達・釣り・採集で50回獲得	150	冒険50、交易50、戦闘50		料理効果上昇	3500	行動力回復効果が低い料理アイテムの、効果が上がる (行動力回復+5~+25の料理は回復量が倍増+30~+45の料理は回復量が+50になる)
海洋学1	★	東南アジアの入港許可	-	10	30	委任航行(1枚~)3回	50	冒険30、交易10、戦闘10		回航許可証返還	1000	3枚以上消費する委任航行を行ったとき、回航許可証が返還される (消費枚数にかかわらず1枚返還される。)
海洋学1	★★	東南アジアの入港許可	-	10	100	委任航行(1枚~)20回 通常航行100回	300	冒険150、交易50、戦闘50		委任航行可能範囲増加1	2500	委任航行可能な範囲が広がる (回航許可証を+1枚消費して行ける範囲に委任航行できるようになる。)
海洋学2	★★	中南米西岸の入港許可	-	23	100	委任航行(1枚~)20回 長距離航海20回	800	冒険400、交易200、戦闘200	10	回航許可証優遇	1500	回航申請した際にもらえる回航許可証の枚数が増える (回航許可証獲得枚数+20%)
海洋学2	★★★★	中南米西岸の入港許可	-	23	100	委任航行(1枚~)100回(1/100) 長距離航海20回(5/100) 委任航行(3枚~)4.7回(20/100)	800	冒険600、交易300、戦闘300、 冒険名声300、交易名声150、 戦闘名声150	15	委任航行可能範囲増加2	5000	委任航行可能な範囲が広がる。 (回航許可証を+2枚消費して行ける範囲に委任航行できるようになる。)
文学	★★★★	発見物条件あり、「隠された財宝の地図」 、(発見物： 隠し財宝)	-	58	50	書庫調査 (頭痛5回)	300	冒険200		財宝地図非表示	700	書庫で書籍閲覧した際に学術的価値のない地図を入手しない。